



“Pirati del Coding”

Digilab@FdS

Coding Lab coding@dibris.unige.it

Powered by Edutainment Formula



Motivazioni e Goal

Introduzione ai concetti di base dell'informatica attraverso

Pensiero Computazionale:

- applicare un punto di vista algoritmico alla risoluzione di problemi
- ragionare su efficienza, robustezza e riusabilità di una soluzione

Coding:

- programmazione con linguaggi a blocchi



Percorso a Blocchi

Mini percorso a tappe collegate a concetti di base della programmazione:

- Eventi e messaggi
- Posizione di un oggetto sullo schermo di gioco
- Iterazione (movimento di un oggetto)
- Condizioni (collisioni tra oggetti)
- Variabili (punteggio del gioco)

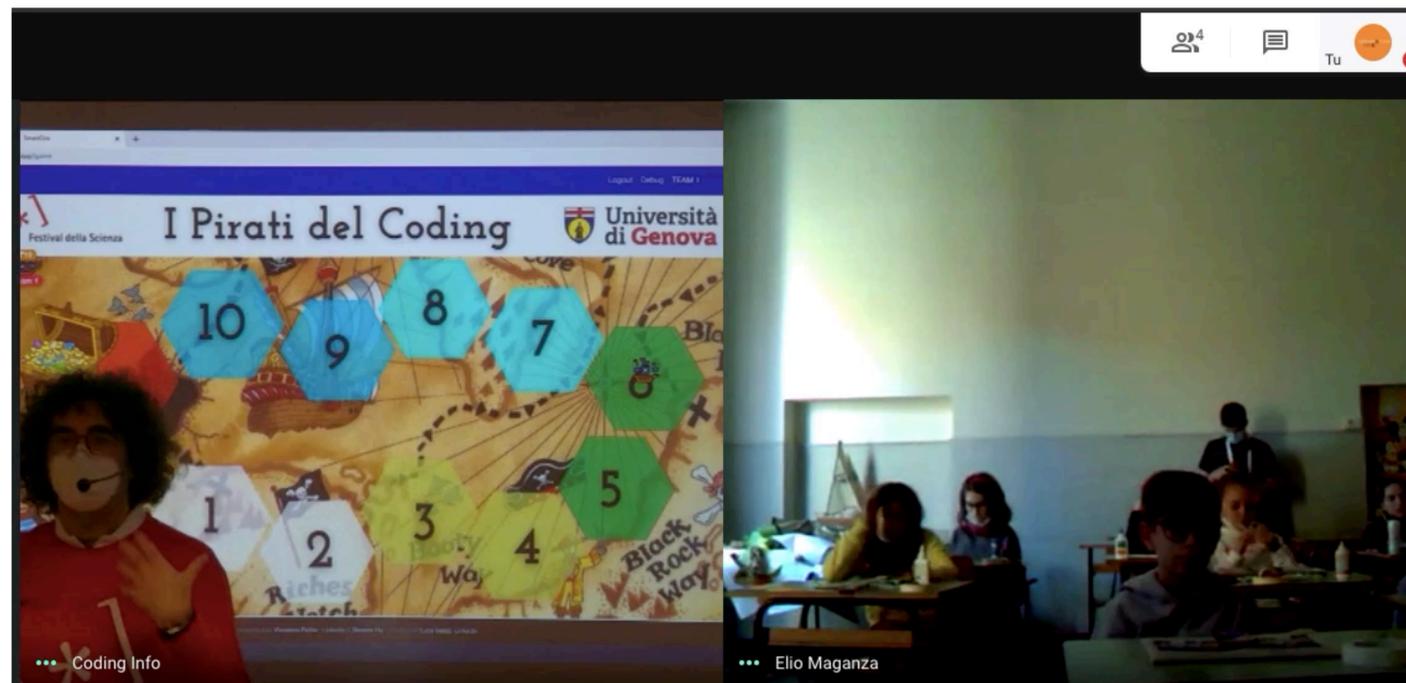
Alla fine del percorso i partecipanti sono in grado di costruire un gioco interattivo



Modalità DaD

Tabellone di gioco con una pedina per la classe Per ogni tappa

- Domanda di inquadramento generale
- Video su un'aspetto del gioco completo (es. movimento della nave)
- Domanda “algoritmica” su come realizzare tale aspetto



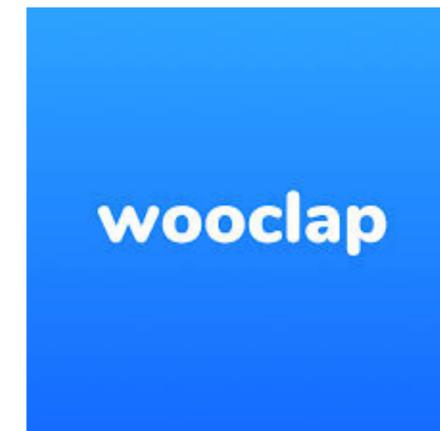
Software

Videconferenza tramite Jitsi (open source, su browser)

- Animatore ripreso da videocamera davanti a LIM
- Classe ripresa da videocamera

Stato corrente del percorso su istanza di una dashboard SmartOca una webapp sviluppata appositamente da Edutainment Formula & DIBRIS

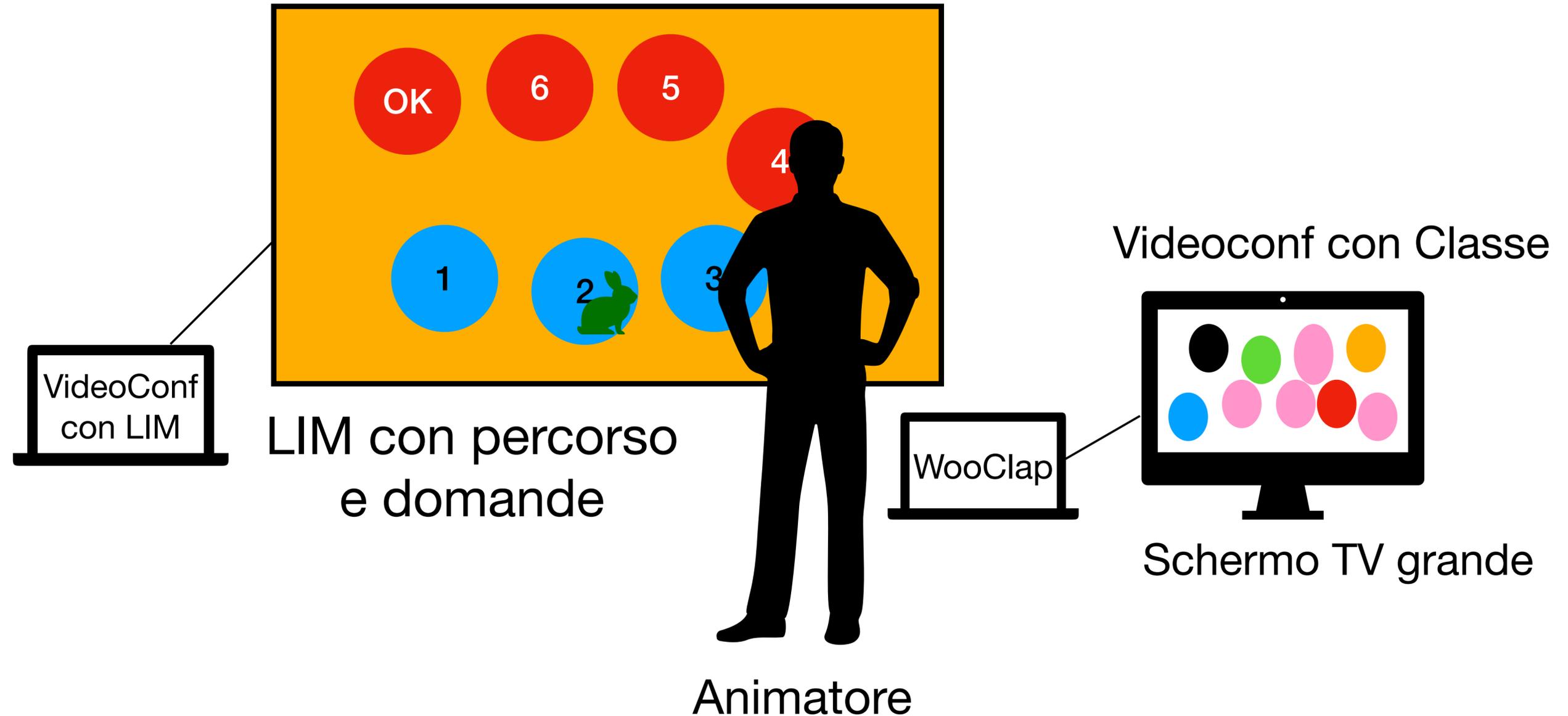
Votazione tramite WooClap (sondaggi online)



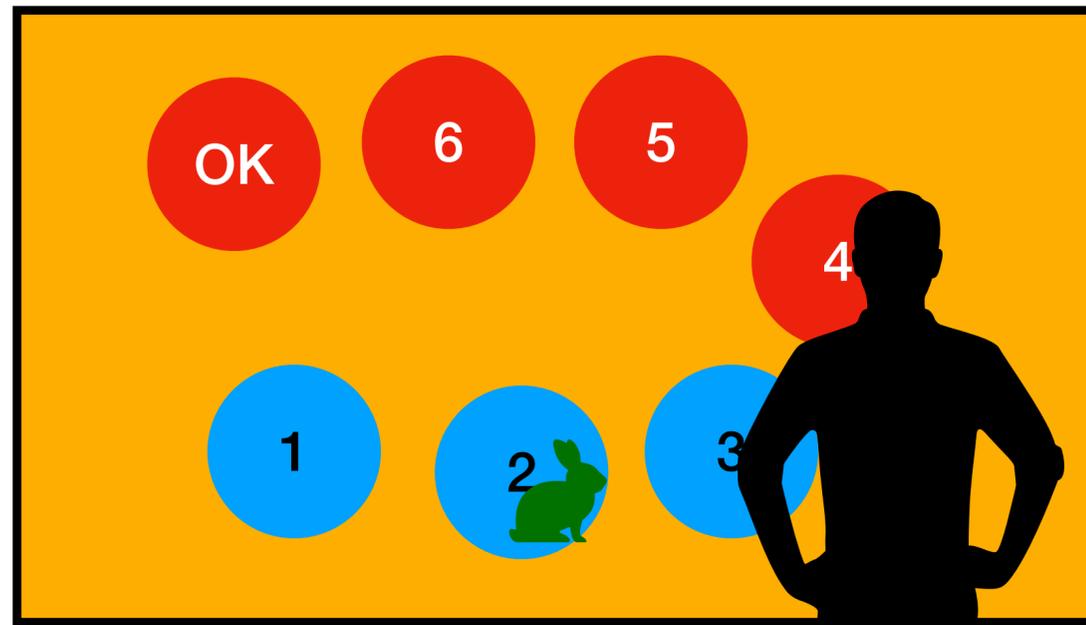
Prospettiva dell'Animatore



Prospettiva dell'Animatore



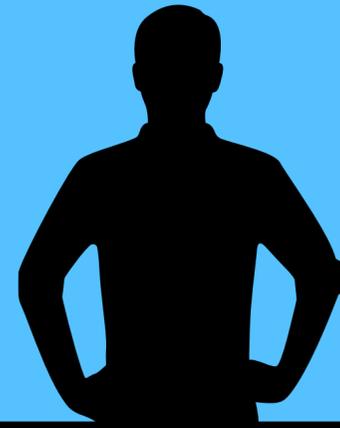
Prospettiva della Classe: Gameboard



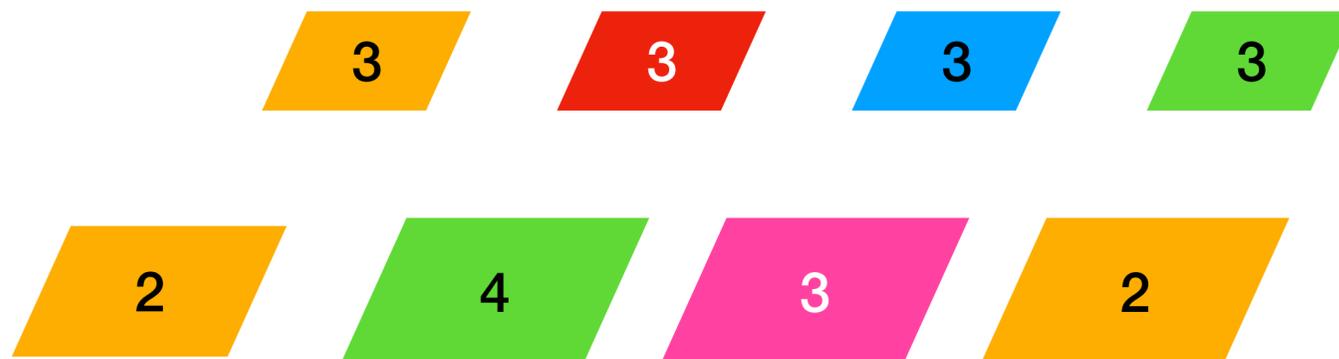
Prospettiva della Classe: Domanda

Che valore inserire per x e y per muovere la nave verso l'alto?

- 1) X-1
- 2) X+1
- 3) Y+1
- 4) Y-1



Sondaggio con Wooclap nella classe



SmartOCA

Logout Debug TEAM 1

Quale sequenza di 4 aggiornamenti di X (+/-50) e occorre inserire nello script della foto per ottenere salita a zig-zag della nave?

+50, -100 / -50, -100
 +50, +100 / -50, -100
 -50, +100 / +50, +100
 +50, +100 / -50, +100

The image shows a Scratch script on the left and a corresponding image of a ship on a wave on the right. The script starts with a 'when green flag clicked' block, followed by a 'go to x: -100 y: -90' block, a 'show' block, a 'wait 1 seconds' block, a 'forever' loop containing 'change x by 1', 'change y by 1', 'wait 2 seconds', 'change x by 1', and 'change y by 1', and another 'wait 2 seconds' block. The image of the ship shows a zig-zag path of arrows indicating the ship's movement across the wave.

Piraticoding | Jitsi Meet

meet.jit.si/piraticoding

SmartOCA

Logout Debug TEAM 1

I Pirati del Coding

Festival della Scienza

Università di Genova

2019.aulaweb.unige.it

https://2019.aulaweb.unige.it/mod/wooclap/view.php?id=118200&redirect=1

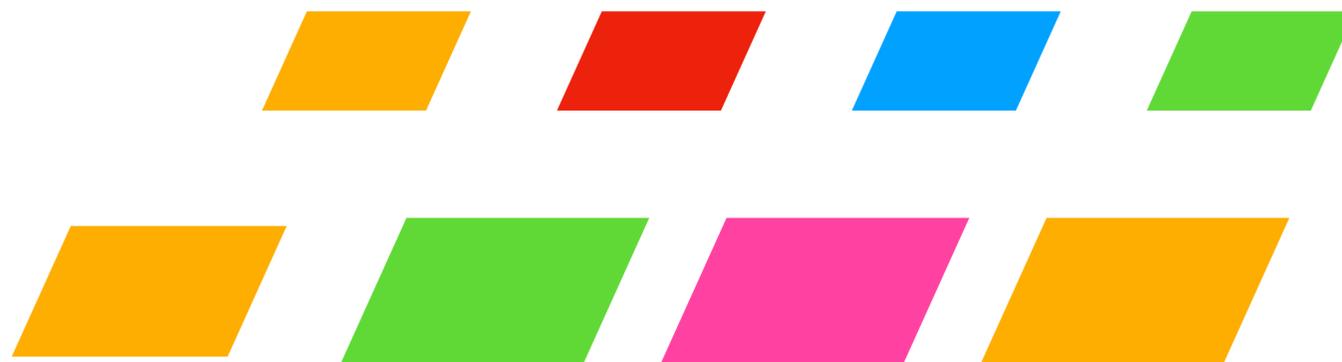
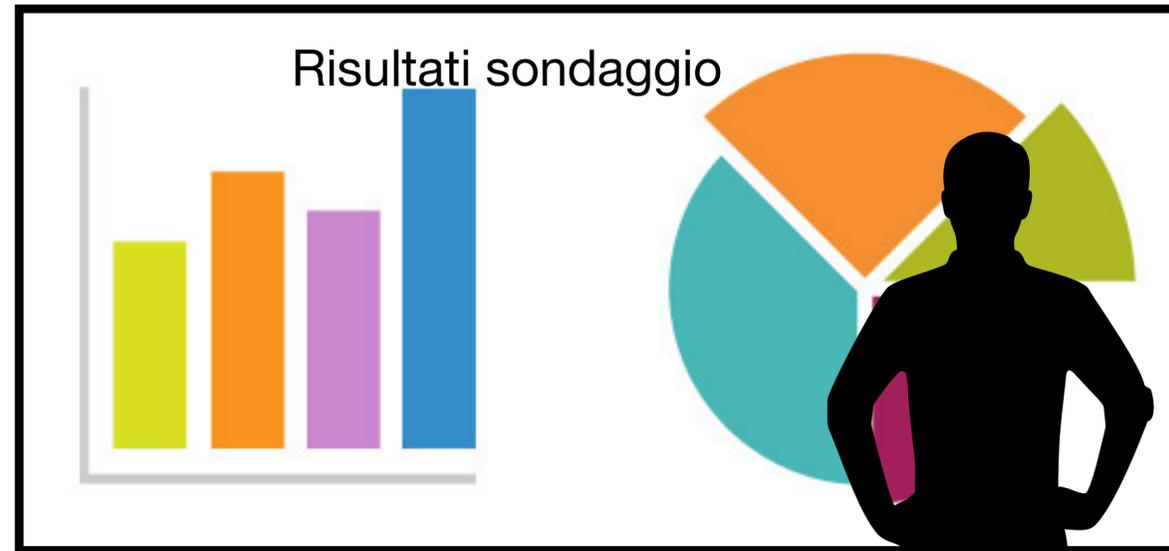
www.wooclap.com/PIRATICODING

Quali dei seguenti messaggi sono inviati in modalità broadcast?

1	Email	0%	0
2	Direct Instagram	0%	0
3	Messaggio Whatsapp	0%	0
4	Storia Instagram da profilo pubblico	0%	0

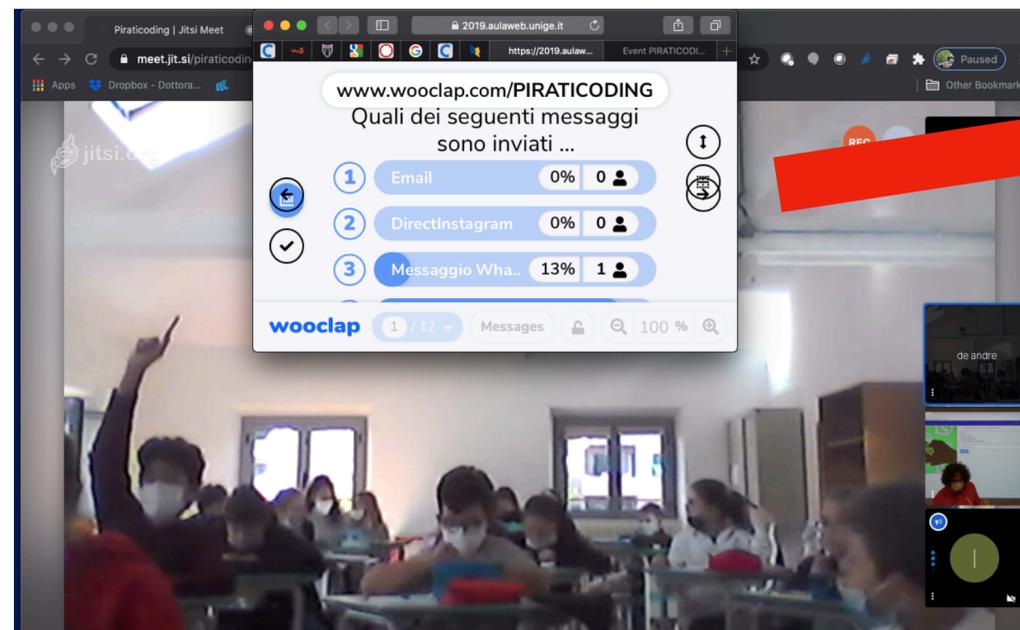
The image shows a Jitsi Meet meeting interface. The main content is a Wooclap poll titled 'I Pirati del Coding' from the 'Festival della Scienza' at the 'Università di Genova'. The poll asks 'Quali dei seguenti messaggi sono inviati in modalità broadcast?' and lists four options: 1. Email, 2. Direct Instagram, 3. Messaggio Whatsapp, and 4. Storia Instagram da profilo pubblico. Each option has a 0% response rate and 0 votes. The background of the meeting is a pirate-themed map with a skull and crossbones and the text 'Black Rock Way'. There are also several small video thumbnails on the right side of the screen.

Prospettiva della Classe: Sondaggio

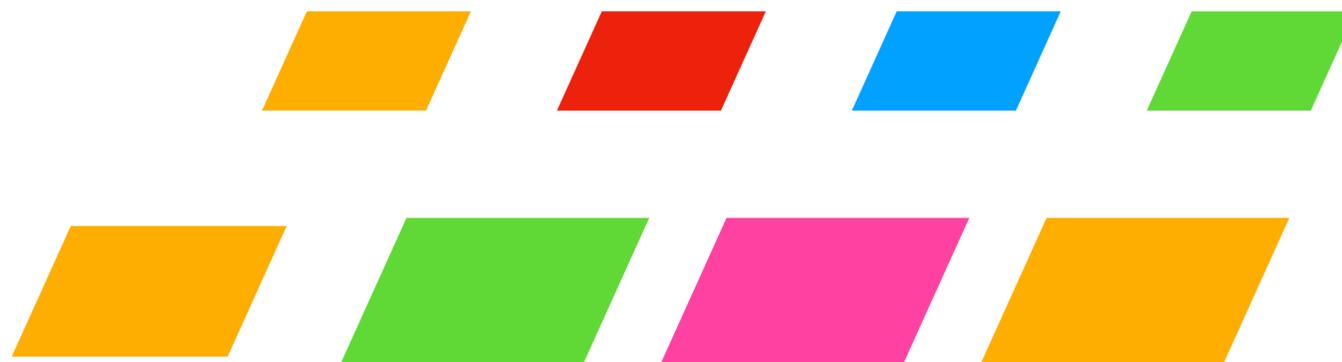
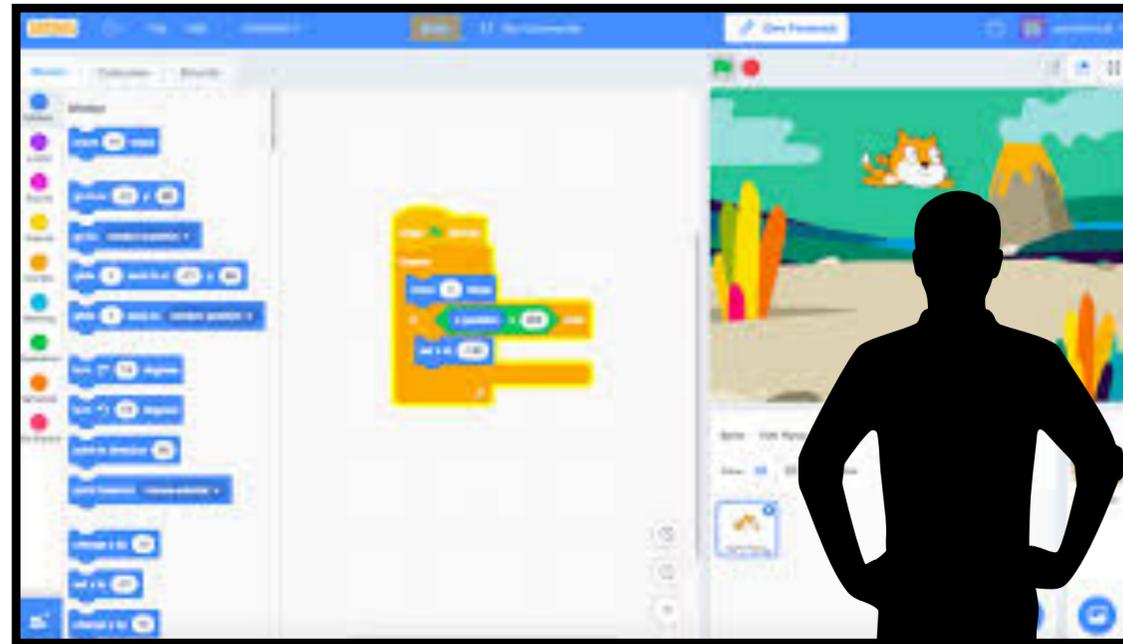


Sondaggio

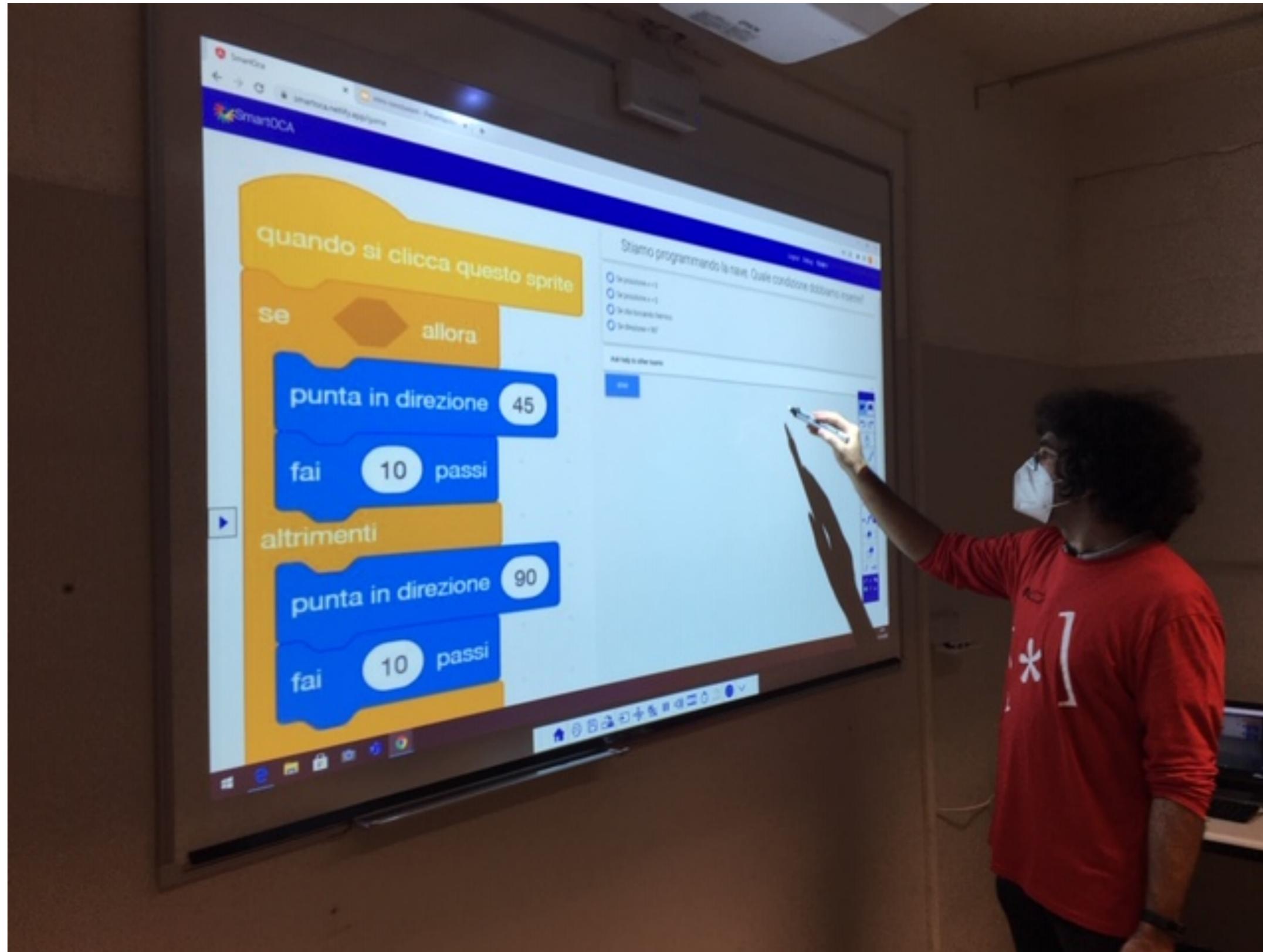
- Risposta della classe
 - per alzata di mano (se videocamera riprende tutta la classe)
 - sondaggio online (se tablet disponibili in classe)
- attraverso docente in classe



Animatore e Classe: Validazione



Validazione con Scratch



Lancio del Campionato Nazionale di Coding

- SmartOca in versione **multiplayer** per sfida in remoto tra **classi diverse**
- **Domande e task** di coding con **Scratch** o **Python**
- Siamo in cerca di sfidanti e ... sponsor!

