

Percorso per le
Competenze
Trasversali e l'
Orientamento

Sostenibilità ambientale e cittadinanza digitale

gamification

competenze
digitali

competenze
trasversali



Università
di Genova

DIBRIS DIPARTIMENTO
DI INFORMATICA, BIOINGEGNERIA,
ROBOTICA E INGEGNERIA DEI SISTEMI



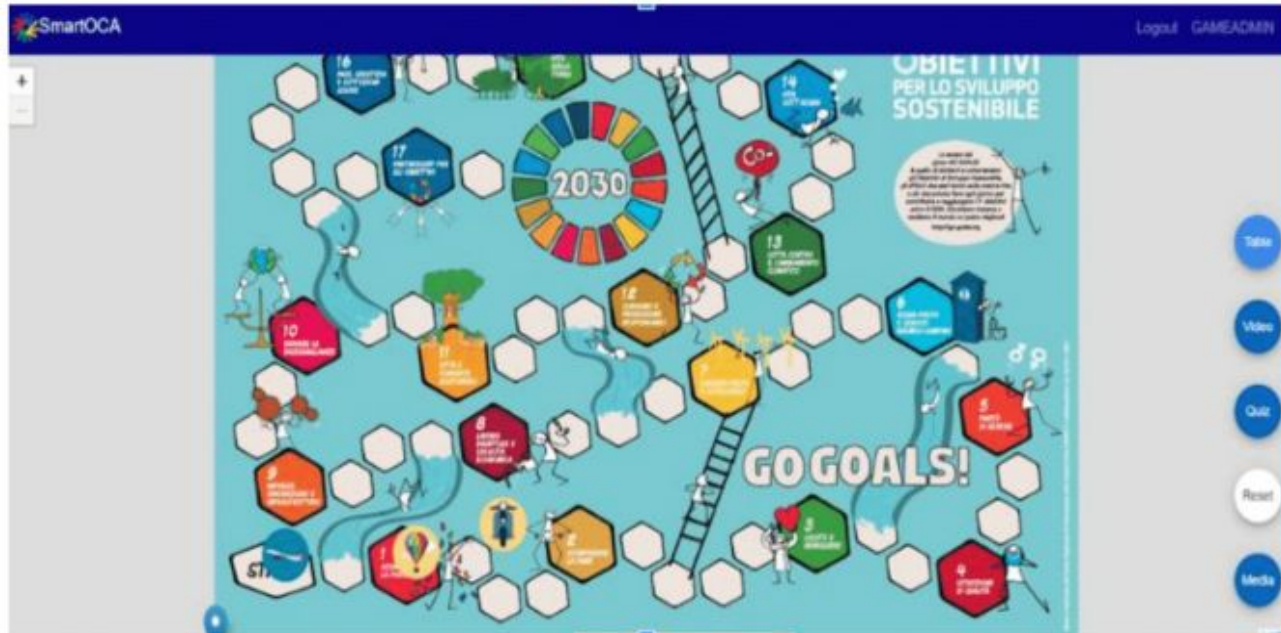
Edutainment
FORMULA

di **G**enova
Urban Digital Transformation

WebApp sviluppata in collaborazione con DIBRIS

Sfide a squadre online

SMART  O.C.A.



Go Goals

Un'esperienza gamificata di smart-teambuilding on line progettata sugli obiettivi dell'agenda 2030.



Luca Gelati

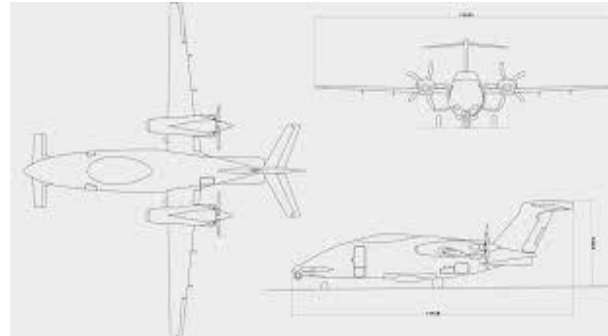
Ingegnere Gestionale, Dottore in Scienze Motorie





Piaggio Aero Space

Training Manager EASA Part 147






Go Goals!

<https://go-goals.org/it/materiale-scaricabile/>

- un'esperienza gamificata di smart-teambuilding on line progettata sugli obiettivi dell'Agenda 2030
- un video-quiz multiplayer integrato nella piattaforma D.A.D. Smart-O.C.A.



SmartOCA Logout GAMEADMIN



GO GOALS!

OBIETTIVI PER LO SVILUPPO SOSTENIBILE

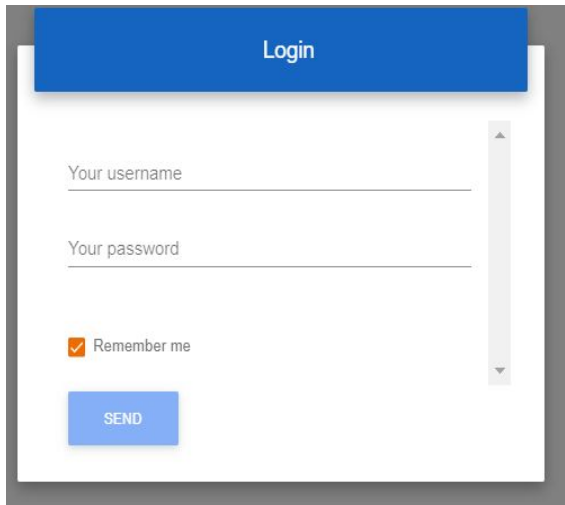
Lo scopo del gioco GO GOALS! è quello di aiutarvi a comprendere gli Obiettivi di Sviluppo Sostenibile, gli effetti che essi hanno sulla vostra vita e ciò che potete fare ogni giorno per contribuirvi a raggiungere i 17 obiettivi entro il 2030. Giochiamo insieme e rendiamo il mondo un posto migliore!
<http://go-goals.org>

- Table
- Video
- Quiz
- Reset
- Media

Leaflet



Warm up



1. Dividetevi a coppie
2. Riportate sul browser questo link:
<https://smartoca.edutainmentformula.com/?openGame=1>
3. Scrivete la password: **dibris270121**
4. Entrate in Smart-OCA

Casella di passaggio



Nome Team

Punti

Icona del gruppo

Immagine del grupppo

Casella vai giù dallo scivolo

Casella con Video Quiz

Tabellone di gioco

Dadi (1 da 6) è il:

Pulsante avanti

Casella Sali su dalla scala



Lavorate insieme:

collaborate e giocate insieme al vostro compagno con la piattaforma **Smart-O.C.A.** : lanciate i dadi per avanzare

ascoltate i video e commentateli insieme

leggete il quiz a risposta multipla

selezionate la risposta corretta (secondo voi)

se avete risposto correttamente riceverete dei punti bonus!

Game combinazione di

- **Fortuna** lancio dadi (1 da 6), scala, scivolo - avversità che non dipendono da noi
- **Abilità** elaborazione di informazioni, capacità di sintesi, risposta rapida, feedback automatico
- **Conoscenze** i video a volte possono risultare noiosi perchè superano i 5 secondi, ma dobbiamo saper rallentare e dare tempo all'ascolto. Un ascolto di qualità perchè basato su notizie che devono farci riflettere
- **Collaborazione** da soli si va veloce ma insieme si va lontano, oggi più che mai è necessario saper lavorare in gruppo

Regole del gioco

- **Avanzamento:** 1 dado con valore variabile da 1 a 6
- **Punti:**
 - se rispondi a tutte le domande correttamente: 2 pti
 - se rispondi almeno al 50% : 1 punto
- **Tempo:** se non rispondi in tempo la risposta dal server è ritenuta errata
- **Classifica:** vince chi fa più punti ed a parità di punti chi arriva prima in fondo.

Problemi:

Durante il gioco se qualche team ha difficoltà o problemi:
i partecipanti possono chiedere aiuto a me
rimarrò connesso per tutto il tempo in questo canale

Tempo di gioco (40 min)

Si torna tutti in plenaria per il debriefing strutturato

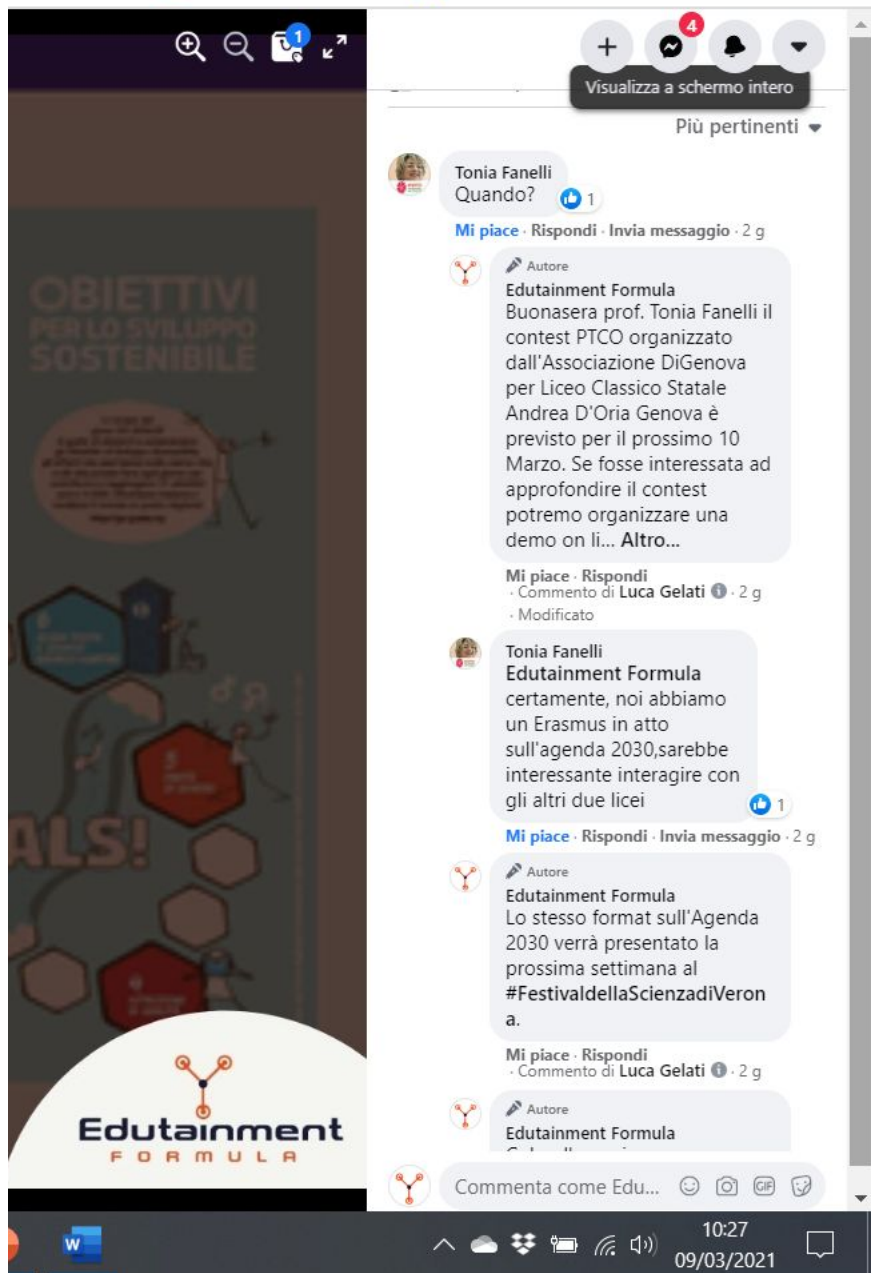


Com'è andata? Avete imparato?

Avete lavorato bene in gruppo

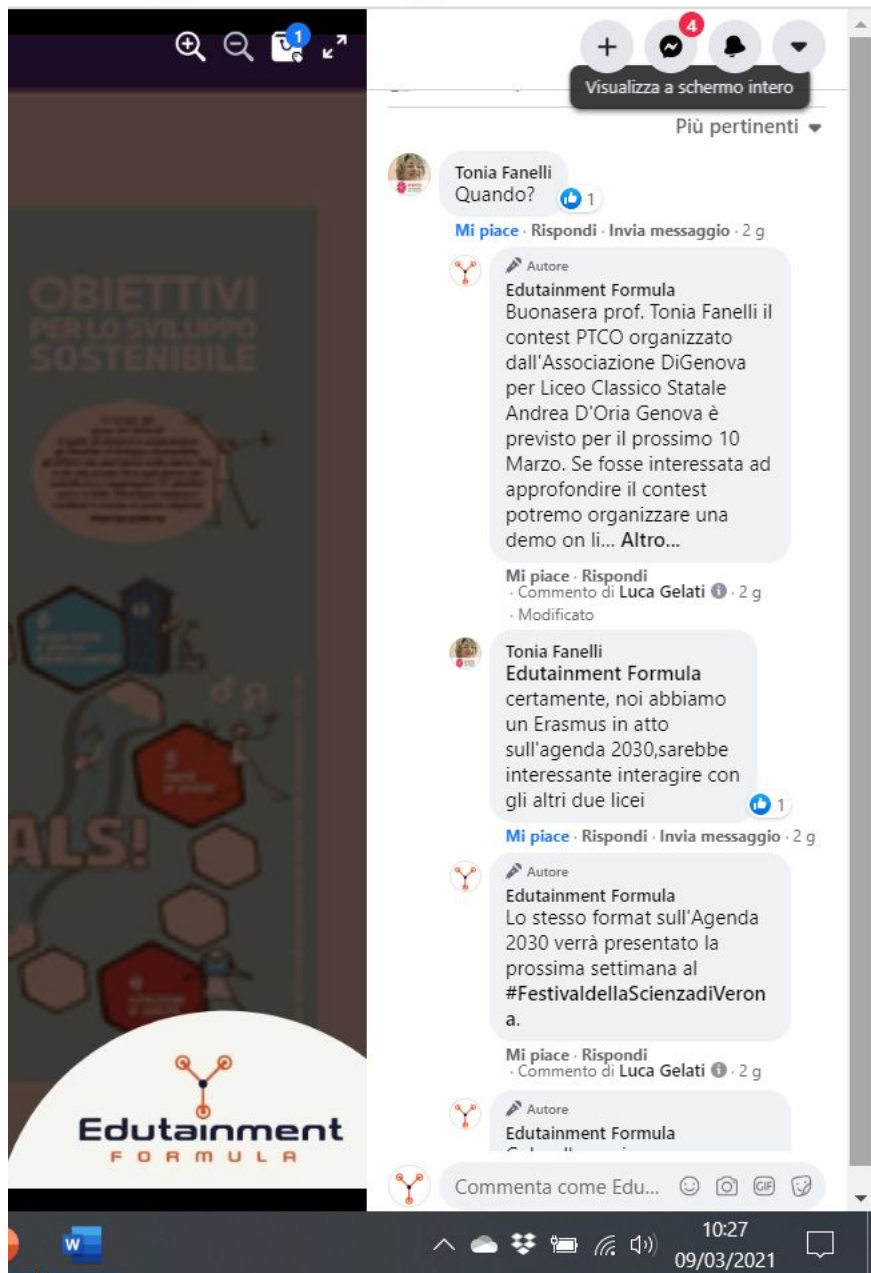
Qualcosa sui temi dell'Agenda 2030

2 minuti a gruppo



Ci fermiamo qui?

Un semplice post ha raggiunto un Liceo in Puglia che sta svolgendo un Erasmus sull'agenda 2030



Ci fermiamo qui?

Un semplice post ha raggiunto un Liceo in Puglia che sta svolgendo un Erasmus sull'agenda 2030

Cosa potremo fare?

Insieme... un challenge Instagram per raccontare la vostra esperienza di team:

#Agenda2030 #GoGoals

#LiceoDoria #Digenova #TeamN

Fine

APPROFONDIMENTI

Sito web : www.digenova.org
www.edutainmentformula.com

CONTATTI

Email : formazione@digenova.org
Luca.gelati.slp@gmail.com