

CACCIA AI TESORI di CAMPO LIGURE

REGOLAMENTO

SABATO 24 OTTOBRE 2026

ORGANIZZATO DA



La **Caccia ai Tesori di Campo Ligure** è un gioco a squadre per famiglie, ragazzi e società sportive: si gioca a piedi, con lo smartphone, alla scoperta delle botteghe, dei valori dello sport, della storia e dei luoghi del borgo. Questo regolamento spiega come iscriversi, come si fanno i punti e come si vince.

Art. 1 • Oggetto dell'iniziativa

PGS Liguria e Confartigianato Liguria organizzano insieme la "Caccia ai Tesori di Campo Ligure", una caccia al tesoro a squadre che si svolge **sabato 24 ottobre 2026** nel centro storico di Campo Ligure.

Le squadre si muovono a piedi e usano la web app **Smart Rogaining** sul proprio smartphone per raggiungere i punti tappa: botteghe, punti sport, luoghi storici e di interesse, dettagli del borgo. La partecipazione è gratuita.

Art. 2 • Organizzatori e partner

- **Organizzatori:** PGS Liguria – Polisportive Giovanili Salesiane e Confartigianato Liguria.
- **Patrocinio:** Comune di Campo Ligure.
- **Collaborazione:** Panathlon Club Valle Stura Liguria, Valle Stura Liguria – European Community of Sport 2026, I Borghi più belli d'Italia, Visit Campo Ligure, Vivi Campo – Associazione Commercianti Campesi, Intrecci Preziosi – Filigrana di Campo Ligure, F.U.T.U.R.A. Cooperativa di Comunità.
- **Realizzazione tecnica e gestione del gioco:** Edutainment Formula.

Art. 3 • Partecipazione e iscrizioni

- Il gioco si svolge dalle **11:00 alle 13:00**, con partenza dall'**Oratorio** di Campo Ligure e arrivo all'**Innovation Hub**, vicino al Palazzetto. Tutto il percorso si fa a piedi.
- Ogni squadra è formata da **3 a 5 persone**, con **almeno un adulto**. I minori partecipano solo accompagnati da un adulto responsabile della squadra e con l'autorizzazione di un genitore o di chi ne fa le veci.
- Le iscrizioni si fanno sulla pagina **edutainmentformula.com/caccia-tesori-campo-ligure** e chiudono **martedì 20 ottobre 2026**, o prima se i posti disponibili si esauriscono.

- Le squadre formate dai ragazzi del catechismo possono iscriversi anche la mattina del gioco, all'Oratorio, prima dell'inizio del catechismo.
- Le Pro Loco della Valle Stura sono invitate a partecipare con almeno una squadra che rappresenti il proprio comune.
- I tesserati PGS sono coperti dalla propria tessera. Le condizioni di copertura assicurativa per gli altri partecipanti vengono comunicate dagli organizzatori prima dell'evento.

Art. 4 · Squadre e capitano

- Ogni partecipante può far parte di una sola squadra.
- Ogni squadra sceglie un nome di fantasia ispirato a un mestiere o a uno sport, e nomina un **Capitano** che tiene i contatti con il Game Admin anche tramite la chat WhatsApp del gioco.
- Dopo l'iscrizione non si possono aggiungere componenti alla squadra. Il nome della squadra si può cambiare scrivendo a luca.gelati.slp@gmail.com entro le 24:00 di venerdì 23 ottobre 2026.
- Le email di conferma potrebbero finire nella cartella spam: vi chiediamo di controllarla.

Art. 5 · Ritrovo, partenza e punti tappa

- Le squadre si ritrovano all'**Oratorio alle 10:30** per l'accoglienza, la consegna del materiale di gioco e il briefing.
- Al briefing ogni squadra riceve la password per accedere alla web app. Il gioco inizia ufficialmente alle **11:00**.
- Sulla mappa della web app ci sono tutti i punti tappa. Ciascuno ha un punteggio e una scena da interpretare nella foto. Nel tempo di gioco non è possibile visitarli tutti: ogni squadra sceglie il proprio percorso.

Tipo di tappa	Chi la presidia	Punti
Bottega	Il titolare della bottega	40-80 + quiz sul posto
Punto sport	I volontari PGS	40-80 + quiz sul posto
Luogo storico o di interesse	Nessuno: foto con lo sfondo e la scena richiesti	10-30 + quiz sul posto
Dettaglio del borgo	Nessuno: foto del dettaglio da ritrovare	10-30

Art. 6 · Foto e convalida

Per ottenere i punti di una tappa la squadra invia una foto dalla web app. La foto è valida se:

- è scattata nel luogo indicato e caricata sul posto;
- ritrae tutti i componenti della squadra (ne può mancare uno solo, se fa il fotografo);
- mostra bene i gadget di gioco PGS e Confartigianato consegnati alla partenza;
- segue le indicazioni della scena richiesta.

Nelle **botteghe** il punteggio pieno richiede nella foto il titolare o un collaboratore e il gesto concordato con lui. Nei **punti sport** il punteggio pieno richiede nella foto il volontario PGS e la prova di squadra completata. Se manca il titolare della bottega o il volontario, la foto vale metà punteggio. Se manca uno dei requisiti dell'elenco, la foto vale zero punti.

Una foto non convalidata o con punteggio parziale si può rinviare tutte le volte che si vuole. Sono vietati contenuti discriminatori, violenti, sessisti od osceni. Le decisioni del Game Admin sulla convalida sono insindacabili.

Art. 7 · Quiz

- **Quiz sul posto:** dopo la foto in una bottega, in un punto sport o in un luogo storico o di interesse arriva sulla web app una domanda legata a quella tappa: sul mestiere, sulla disciplina sportiva o sulla storia e l'attualità di Campo Ligure. La risposta giusta vale sempre **15 punti**, per tutti e tre i tipi di tappa. Nelle botteghe e nei punti sport la squadra può farsi aiutare dal titolare o dal volontario.

- **Quiz a tempo:** circa ogni 4 minuti tutte le squadre ricevono un quiz a risposta multipla e hanno 3 minuti per rispondere. La risposta giusta vale **10 punti**. Le domande sono divise in parti uguali fra tre temi: i valori PGS, lo sport e il fair play; i mestieri e le botteghe; la storia e l'attualità di Campo Ligure.
- Se un quiz non arriva entro 4 minuti, ricaricate la pagina del browser.

Art. 8 · Fair play e bonus

- **Fair play:** su ogni quiz una squadra può chiedere aiuto a un'altra con il pulsante "Ask for help". Se la risposta è giusta, ricevono **5 punti in più** sia la squadra che ha chiesto sia quella che ha aiutato.
- **Tutte le botteghe:** la squadra che visita e fotografa tutte le botteghe del percorso riceve un bonus di **80 punti**.

Art. 9 · Comportamento

- Le squadre si muovono a piedi, restano unite, rispettano il codice della strada e le indicazioni dello staff.
- Nelle botteghe, nei luoghi di culto e negli spazi pubblici si entra con rispetto per chi ci lavora e per chi li frequenta.
- Il gioco si svolge con spirito sportivo: rispetto per le altre squadre, per le regole e per il proprio gruppo.

Art. 10 · Fine del gioco

Il caricamento delle foto si chiude alle **13:00**. Al termine del gioco le squadre raggiungono l'**Innovation Hub**, vicino al Palazzetto, dove si chiude la Caccia ai Tesori. Il pranzo è libero, al bar convenzionato del Palazzetto o al sacco; dalle 14:30 al Palazzetto si svolge lo stage PGS di ginnastica artistica, aperto al pubblico.

Art. 11 · Classifica e premi

I punti delle tappe, dei quiz e dei bonus formano un'unica classifica, che si vede in tempo reale nella web app. La premiazione si tiene alle **18:00 al Palazzetto** di Campo Ligure: vengono premiate le prime tre squadre in classifica. I premi sono offerti dagli organizzatori e dai partner.

Art. 12 · Pubblicazione

Il regolamento è pubblicato sulla pagina delle iscrizioni e diffuso attraverso i siti, i social e le newsletter di PGS Liguria, Confartigianato Liguria e del Comune di Campo Ligure.

Art. 13 · Esclusione

Gli organizzatori possono escludere dal gioco i partecipanti che non rispettano questo regolamento.

Art. 14 · Dati personali e immagini

Le informazioni sul trattamento dei dati personali e sui diritti dei partecipanti sono nell'informativa privacy pubblicata su edutainmentformula.com. Le liberatorie per l'uso delle immagini vengono raccolte all'accoglienza.

Art. 15 · Modifiche

Gli organizzatori possono modificare il regolamento dandone comunicazione ai partecipanti. Le modifiche non possono peggiorare le condizioni di partecipazione né togliere diritti già acquisiti.

Game Admin e help desk: Luca Gelati · **392 765 2628** · luca.gelati.slp@gmail.com
Contattatelo per qualsiasi dubbio sul gioco o in caso di problemi con l'accesso alla web app.